

Dressur Kür – Klasse A

Jeder Reiter stellt sich seine Kür aus den unten genannten Elementen selbst zusammen.

Dazu wird die Reihenfolge der Pflichtelemente Wort für Wort zusammen mit den Zahlen in dem „Dressur Bogen Blanco“ neu sortiert. Zwischen den einzelnen Elementen darf der Reiter Weg und Gangart frei wählen (dies wird nicht aufgeschrieben).

Der erste und der letzte Punkt sind in der Reihenfolge festgelegt und können nicht verändert werden.

**Beginn**

1 Das Einreiten im Trab auf der Mittellinie und das Halten und Grüßen zu Beginn der Kür

**Halten**

2 Halten aus dem Trab

3 Rückwärtsrichten mindestens 6 Tritte, danach Halten

**Schritt**

4 Kurzkehrt aus dem Schritt rechts um

5 Kurzkehrt aus dem Schritt linkes um

6 Viereck verkleinern und vergrößern rechte Hand

7 Viereck verkleinern und vergrößern linke Hand

8 Durch die halbe Bahn wechseln im Schritt

**Trab**

9 Schlangenlinien durch die Bahn mit drei Bögen im Trab

10 Durch den Zirkel wechseln im Trab

11 Volte 10m im Trab rechte Hand

12 Volte 10m im Trab linke Hand

13 Durch die ganze Bahn wechseln im Trab

14 Zirkel verkleinern und vergrößern (über Schenkelweichen) im Trab eine Runde

**Galopp**

15 Eine Runde Zirkel rechte Hand im Galopp

16 Eine Runde Zirkel linke Hand im Galopp

17 Eine lange Seite Galopp

**Übergänge**

18 Mittelzirkel. Der Zirkel wird in zwei gegenüberliegende Punkte eingeteilt (Bande oder Mittellinie) 1. Punkt antraben, 2. Punkt Galopp, 3. Punkt Trab, 4. Punkt Galopp

19 Das Aufmarschieren auf der Mittellinie im Trab und das Halten und Grüßen am Ende der Kür